

**PLAN DE PRUEBAS: PHPHONE**

Dilan García

Johan Benavides

Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA)

2025

**PROYECTO “PHPHONE”**

**PLAN DE PRUEBAS**

**Preparado por:** Dilan Felipe Garcia Gomez

**1. Introducción**

Phphone es una aplicación web que permite a los usuarios comprar productos tecnológicos o accesorios. El objetivo de este plan de pruebas es analizar que se va a probar y cómo se hará esto.

**2. Alcance de las pruebas (¿Que se va a probar?)**

Se van a probar los siguientes requerimientos funcionales definidos anteriormente.

|  |  |
| --- | --- |
| **Ticket** | **Nombre del Requerimiento** |
| **RF1** | Registro de Usuarios |
| **RF2** | Login de Usuario |
| **RF3** | Control de acceso |
| **RF4** | Gestión de perfil de Usuario |
| **RF5** | Visualización de productos |
| **RF6** | Filtro de Productos |
| **RF7** | Gestión del carrito de compras |
| **RF8** | Registro de pagos |
| **RF9** | Registro de envíos |
| **RF10** | Generación de factura |
| **RF11** | Generación de Orden |
| **RF12** | Seguimiento del pedido |
| **RF13** | Gestión de usuarios |
| **RF14** | Gestión de productos |
| **RF15** | Gestión de categorías |
| **RF16** | Visualización de carritos |
| **RF17** | Gestión de pagos |
| **RF18** | Gestión de facturas |
| **RF19** | Gestión del stock |

**3. Técnicas de pruebas a utilizar:**

* **Caja negra**: Se evalúa el software sin conocer su estructura interna. Se centra en las entradas y salidas, verificando si el sistema funciona según los requisitos.
* **Caja blanca**: Se examina la estructura interna del software (código, lógica, flujos).

**4. Fuera del Alcance**

4.1. Pruebas de rendimiento (carga, stress, concurrencia).

4.2. Pruebas de seguridad.

**5. Tipos de prueba**

**5.1 Pruebas Unitarias(Caja Negra):** Se harán directamente en la API.

**5.2 Pruebas de integración (Caja Blanca):** Se harán directamente en la API.

**5.3. Pruebas de Aceptación de usuario (UAT) (Caja Blanca):** En el frontend con la herramienta Selenium.

**6. Ambiente de prueba**

Los ambientes de prueba se refieren a dónde, cómo y cuándo se harán las pruebas.

**6.1 Entorno Local:** El ambiente de pruebas para realiza las pruebas será local en todas las pruebas realizadas.

* **Frontend: https://localhost:5173**
* **Backend: https://localhost:3000**

**7. Informe de Bugs:** Se realizará un documento en el cual se van a reportar los errores inesperados que tenga la página, para esto el tester tendrá que rellenar la siguiente información dentro del [formato](https://soysena-my.sharepoint.com/:b:/g/personal/jsbenavides1403_soy_sena_edu_co/EZk3tLzcB7FOhvG-MH8sDIABiDzPfqK8MWizSB9cFOprNA?e=PNdg3f):

* ***Número de Bug:*** Escribir el número de ficha del bug.
* ***Nombre del Tester:*** Escribir su nombre.
* ***Título:*** Darle un título único al reporte del bug.
* ***Dia del Reporte:*** Fecha en la cual reportó el bug.
* ***Asignado a:*** Deberá de poner quién es el responsable de hacer que la parte del bug sea arreglada.
* ***Descripción:*** Escribir explícitamente qué errores encontró, dónde y cómo.
* ***Pasos para la reproducción:*** Escribir el paso a paso para llegar al punto en el que se encuentra el bug.
* ***Resultado Esperado:*** Detallar el funcionamiento esperado de la sección.
* ***Resultado Actual:*** En qué falla actualmente el sistema.
* ***Impresión de pantalla u otros:*** Si es posible, proporcionar una captura de pantalla del bug o en su defecto, un video.

**7. Riesgos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Riesgo** | **Probabilidad** | **Impacto** | **Mitigación** |
| **Ambiente de**  **pruebas no**  **disponible** | **Media** | **Alto** | No se logran instalar las librerías necesarias para la realización de las pruebas. |
| **El cliente no está listo para la**  **prueba de**  **aceptación** | **Baja** | **Alto** | Coordinar con el cliente la selección de la persona que desea hacer la prueba de aceptación |